

Словарь терминов

Информационное общество – это общество, в котором устанавливается частная собственность не на материальные ресурсы, а на труд личности. Результат индивидуального труда и эффективность социальных отношений являются основой механизма установления частной собственности на материальные ресурсы. Форма существования труда в информационном обществе это не традиционные процессы, а процессы преобразованные в физические элементы интеграционной оболочки. Они накапливаются в пространстве информационного базиса системы как физические элементы, из которых затем можно снова сформировать процессы. Но инициирует эти вторичные процессы теперь уже не человек, а компьютер. Эти процессы могут существовать отдельно от человека и работать на этого человека по мере того, пока есть спрос на данную работу. Элементы интеграционной оболочки – это законы науки и техники. С их помощью человек через свои знания и труд создаёт изделие, формирует его параметры, характеристики, свойства этого изделия. Начиная от простых и сложных деталей с помощью элементарных фигур (основных понятий, законов и т.д.), реализованных на компьютере, генерируются товары и услуги как исходный материал для дальнейшей работы. В этом случае изделие или услуга представляется в виде **Компьютерного Прототипа (КП)**. КП это сложная структура элементов и взаимосвязей, включая труд людей различных социальных групп (учёных, инженеров, управленцев). Структурные элементы информационного базиса формируются людьми с помощью четырехуровневой методологии СТКС. Объектами модернизации этой методологии являются: КП, товар, личность, общество. Созданием товара в информационном обществе управляет КП в автоматизированном режиме. КП включает интеллект человека помноженный на механизм принятия решений приводящий к эффективному результату.

Существует КП на компьютере, а именно, в информационном базисе. При этом компьютер производит глобальный учёт и работает в интересах человека, который выполнил ту или иную работу. Защита интересов личности производится с помощью **Законодательной базы**, регламентирующей взаимоотношения между людьми и в обществе. Управляются эти процессы **Исполнительной системой**. Исполнительная система это аналог ныне существующей операционной системы компьютера, но она взаимоувязывает человека, компьютерную технику и профессиональную жизнедеятельность этого человека.

Преобразование КП в реальное изделие производится с высокой степенью автоматизации. Этот процесс заложен человеком, но управляется компьютером. При этом реальные процессы выполняются со скоростью и точностью, не человека, а компьютера, и техники, управляемой этим компьютером. Все операции выполняет техника, а человек контролирует их, реализует в этих процессах свой интеллект. КП не только выполняет автоматизированные операции, но и самое главное, он позволяет автоматизировать операции по принятию решений на разных уровнях, включая команды для того или иного исполнителя производственного процесса. В информационном обществе компьютер управляет не только оборудованием и механизмами, но и механизмом принятия решений, который реализован в план–графиках, и которые также являются частью КП.

Материальные ресурсы в информационном обществе рассматриваются как достояние всего народа. Они защищаются государством, созданным этим народом. Глобальный учёт труда человека обеспечивает социально-техническая компьютерная система или СТКС. Учёт базируется на элементах информационного базиса или на труде личностей. Труд, из которого создаются эти элементы, и осуществляется этой личностью в своих интересах. Контроль осуществляют сами люди, которые являются участниками данной деятельности. Свой труд они могут видеть через виртуальный образ КП реального товара, который можно использовать в дальнейшей работе. Контроль проводится на основе глобального учёта. А учёт выполняется в автоматизированном режиме исполнительной системой СТКС в процессе выполнения человеком работы.

Интеллектуальный путь развития – это путь когда преобладает интеллектуальный труд перед трудом физическим, когда автоматизируются не только технологические процессы, а начинает преобладать автоматизация механизма принятия решений. При чем эта автоматизация выполняется на всех этапах, начиная от начального (поиска технических решений) и заканчивая эксплуатацией и утилизацией созданного изделия. И только после завершения полного цикла компьютерного создания изделия принимается решение на его реальное производство. Это позволяет сократить нерациональные затраты, сэкономить ресурсы, сберечь усилия человека и направить их на восстановление тех самых природных, материальных ресурсов. Интеллектуальный путь развития это качественно новый подход к жизни. Он противопоставляется теории глобализма США, механизмам паразитирования, эксплуатации и угнетения человека человеком.

Технологическое мышление. Исторически сложилось так, что человек всегда на протяжении своей истории создавал технические средства, которые облегчали ему жизнь. История знает разные приемы труда: от индивидуального, конвейеров, до эксплуатации рабов. В настоящее время уживаются высокоавтоматизированные технологии, коллективный труд и рабовладения, возникающие в той или иной уродливой форме. На протяжении всей истории, включая стихийно-рыночные и плано-экономические методы управления, существовало в той или иной степени, паразитирование, эксплуатация и угнетение человека человеком. Отсюда сложился технологический стереотип мышления: «чтобы в место нас работал кто-то, а мы ничего не делаем – отдыхали».

Однако для человека труд является природной необходимостью. Он может и хочет трудиться, но не всегда может реализовать свои потребности в труде. Сложность процессов, помноженная на порядок большую сложность процессов человеческих взаимоотношений (социальных) порой является непреодолимым препятствием для человека. Эти препятствия мешают самореализации личности во имя развития и прогресса, ради чего и живет человек. Именно отсюда вытекает необходимость, для удовлетворения своих потребностей, инстинктов – которые удовлетворяются за счёт эксплуатации и угнетения других членов общества. Паразитирование – это природная леньность человеческой плоти. Она всегда находится в антагонистической борьбе с силой духа и стремлением к совершенству.

Постиндустриальный путь развития – это действительность двухтысячных годов. После создания индустриальной базы начали создаваться технологии, порождающие высокоэффективные изделия у которых уровень физического труда низок, а уровень

интеллектуального труда наоборот увеличивается. В одной и той же работе с каждым разом количество занятого населения уменьшается. Сейчас один человек, вооруженный техникой, может прокормить большое количество людей. Эта возможность появилась благодаря труду многих людей, которые обеспечили эффективный труд одного. Но эта ситуация по своей управляемости осталась прежней. Технология управления, принятия решений и информационного обеспечения остались на низком уровне. Степень информационного обеспечения остается примитивной. Компьютерная техника развивается темпами, которые не успевают за техническими параметрами, характеристиками изделий и услуг, их свойствами. Суть в том, что названные свойства обеспечиваются трудом людей, который помножен на их взаимоотношения, на организацию, синхронизацию их труда. А для этого взаимодействия существующих операционных систем и компьютерных программ, работающих на уровне мониторики пальчиков человека недостаточно. Необходимо чтобы компьютер мог оперировать категориями жизнедеятельности человека. Для регламентации взаимоотношений людей необходим глобальный учет труда, и его привязки к личности. И личность должна безбедно жить за счет этого труда. Эти свойства может обеспечить интеллектуальный путь развития, который предполагает вначале создание изделия на компьютере в образе компьютерного прототипа, который можно зримо увидеть, оценить его свойства в заданных условиях, а при необходимости в автоматизированном режиме воспроизвести на свет божий.

Социально – техническая компьютерная система это интеграционная характеристика информационного общества, в котором труд человека преобразуется в элементы информационного базиса, приобретает физическую суть и живет отдельно от человека, принося ему прибыль по мере использования этого труда другими членами общества и приносящими им прибыль. Эта прибыль делится СТКС между участниками, согласно указаниям законодательной базы, которая является составной частью СТКС.

Под словом «техническая» понимается наиболее широкое понятие, более чем производственная и экономическая. Это понятие охватывает круг вопросов от замысла, поиска технических решений, разработки и только затем производства на всех уровнях предприятий включая заводы, лаборатории, экспериментальные мастерские НИИ, полигоны и т.д. По нашему мнению, понятие «техническая» является более общим. На нём базируется производство и экономика. На технической платформе базируется труд всех: от учёных, головных разработчиков и до производственников, экономистов, юристов и т.д.

Личность – это человек, который накопил определенную сумму знаний, реализовал их в элементах информационного базиса. Этот ресурс он может инвестировать другим людям. Это приносит прибыль, и обеспечивают их безбедную жизнь: тех, кого инвестировали, и того, кто инвестировал. В информационном обществе Личность – это тот, кто самореализовался в обществе, получает при этом удовлетворение и финансируется людьми, которые успешно живут за счет совместно используемого труда данной личности.

Карл Маркс. **Процесс труда**

Труд это процесс, который совершается между человеком и природой. В этом процессе человек своей деятельностью опосредует, регулирует, контролирует обмен веществ между собой и природой. Простые моменты труда: целесообразная деятельность, или самый труд, предмет труда и средства труда. Средство труда есть вещь или комплекс вещей, которые человек помещает между собой и предметом труда, и которые для него служат в качестве проводника его воздействий на этот предмет. К средствам процесса труда относятся все материальные условия, необходимые вообще для того, чтобы процесс мог совершаться. Средство труда и предмет труда выступают как средство производства, а труд – производительный труд.

Труд это последовательность процессов, выполняемых человеком и направленных на результат. Эти процессы разнообразны, многосложны, делятся на множество видов. Они зависят от принадлежности человека к той или иной социальной категории и профессии. На результат разные процессы влияют по-разному, одни больше, а другие меньше. Эти процессы можно разделить на две большие группы. Первая группа это та, которая влияет на принятие решений. Вторая группа – это физические процессы, приводящие к созданию изделия (физического объекта). Первая группа процессов базируется на знании, опыте человека. Сюда относится вся организационная, управленческая, бумажная работа. Эта работа, как правило, может быть высоко автоматизирована. Это те категории процессов, которые непосредственно не связаны с воздействием на физические объекты (ресурсы), а нацелены на принятие решений, оптимизирующих физические процессы, поэтому данная группа относится к категории интеллектуальных работ. Они опираются на знания, опыт человека, механизмы управления взаимодействия и взаимосвязи с другими людьми.

Вторая большая группа процессов относится к воздействию на физические объекты и материальные ресурсы. Она требует от человека других качеств. Это пунктуальность, точность зрения, четкость действий и т.д.

Труд всегда протекает во времени, но его мы видим в готовых изделиях, технических, инженерных, архитектурных шедеврах. Но такой результат не дает нам ни малейшего представления о людях, создавших даже самые из лучших результатов. Хотя мы часто видим связь между людьми и техникой. И это только благодаря книгам, информации, например Кошкин и танк Т-34; Калашников и автомат; блоха и Левша и т.д. Если художник оставляет автограф на своих картинах, то в технической среде на изделиях это не практикуется. Даже в документации нет четкого отражения связи человека с тем трудом, который он выполнил. В информационном обществе трудовой процесс жестко привязан через параметры, характеристики, свойства изделий, товары и материальные ценности с той или иной личностью, которая выполнила данную работу. Эта работа учтена и оценена. Её можно не только виртуально увидеть, но и воспроизвести как реальное изделие с помощью технологий «Социально-технической компьютерной системы» информационного общества. В дальнейшем она является гарантом (датчиками) защиты интересов человека. Человека того, который выполнил эту работу и человека того, который через приобретенный товар использует эту работу согласно заявленным характеристикам и качеству. А это значит, защищаются интересы не только личности, но и общества. С помощью этих процессов СТКС финансирует человека в случае получения прибыли другими исполнителями. Здесь задействован механизм инвестирования. Все своим трудом инвестируют одного исполнителя, в результате чего получают свою долю

прибыли. Именно эта связь между личным трудом и массой личностей определяет общественные интересы, прогресс и развитие.

Названный механизм инвестирования стал возможным потому, что трудовые процессы человека через четырёхуровневую методологию преобразуются в интеграционную оболочку и тем самым превращаются в физические элементы информационного базиса. А хранятся они в свойствах реальных изделий, существующих в ИБ в виртуальном образе. Таким образом, появляется возможность преобразования процессов существующих во времени и жестко привязанных к человеку в физические объекты, которые существуют в разнородных информационных базах данных на компьютерах. Это элементы программной среды и элементы информационной среды взаимосвязанные между собой в файлах, которые представляют собой компьютерный прототип реального изделия или услуги. Такой прототип сам является новым видом товара. И этот товар называется интеллектуальным.

Информационный базис – это главный элемент информационного общества. Он включает население страны, четырехуровневую методологию преобразования труда человека из процесса в физические элементы интеграционной оболочки, саму интеграционную оболочку в которой хранится результат труда всего населения. Завершающим элементом информационного базиса является материальные ценности (технические изделия, услуги, которые как промежуточный результат отдельных личностей проявляются в свойствах товаров). Материальные ценности в информационном обществе и элементы интеграционной оболочки являются единым целым. Процессы, приводящие к созданию товарной массы уже, как правило, автоматизированы в интеграционной оболочке предварительным трудом людей, принадлежащих к разным социальным группам. Если некоторые процессы не поддаются автоматизации, то в этом случае они уже автоматизированы в процессах управления производством. То есть, автоматизированы процессы принятия решений по сквозным план-графикам выполнения работ и сметам.

Каждый из товаров обладает своей стоимостью. А вся товарная масса порождает пропорционально себе финансы. Они хранятся в банках и у населения. Но в этом случае роль банкиров и кредиторов, как носителей эквивалента ничтожна. Эти функции выполняют сами люди с помощью механизмов информационного базиса. Совокупность финансов и материальных средств порождают экономику. Надо заметить что техника и финансы, хотя и взаимосвязаны, но существуют отдельно. По определению товарная масса является корой информационного базиса и фундаментом надстройки информационного общества.

Процессы формирования (создания) техники и экономики это субъективные решения людей, находящихся в различных структурах производства и экономики. Людей разного статуса и разных социальных групп. В постиндустриальном обществе, где отсутствует идеология, где уровень образования чиновников имеет большую брешь с технологиями производства и управления к тому же помноженный на собственные аппетиты обогащения не позволяют обеспечить эффективный рост развития на разных уровнях и в различных сферах. Информационный базис наоборот все информационные процессы уже содержит как автоматизированные процессы в компьютерном прототипе реального

изделия. Отсюда обеспечивается учёт. А контроль и анализ ведут сами владельцы труда и люди, защищающие общественные интересы и одновременно на этом зарабатывающие свои деньги. Здесь налицо скрещивание интересов личности и общества. Обеспечение интересов общества через личность, через её труд – эта базовая формула информационного базиса. И это основа технологий самоорганизации, самоуправления и самофинансирования.

Итак, информационный базис – это: 1. личность, которая как совокупность, образует население. 2. Это четырёхуровневая методология, которая поглощает общеобразовательные и профессиональные знания личностей, относящиеся к различным социальным группам населения, и преобразуется ими в физические элементы информационного базиса. 3. это интеграционная оболочка, которая включает промышленность, рынок, социальные структуры. Оболочка это труд человека, который преобразован из процессов, присущих для человека, в физические элементы среды информационного базиса, которые могут существовать в структуре СТКС отдельно от личности и при использовании этих ресурсов другими людьми приносить прибыль тем, кто применил данные элементы ИБ, и тем, кто их разработал. В этом и заключается интеграционный эффект оболочки. 4. Это материальные ресурсы (созданная товарная масса) научно-технических достижений, на которых зиждется надстройка включающая: экономику, политику и идеологию. Преобразование интеграционной оболочки в товарную массу осуществляется с помощью процессов, уже заранее автоматизированных в самой интеграционной оболочке. Интеграционная оболочка и товарное поле (масса товаров) эта также сложная структура. Она включает производство и рынок, механизмы обмена и распределения, а также структуры их обеспечивающие.

Надстройка информационного общества – это среда, определяющая механизмы регулирования связей, воздействующих на производственные и социальные процессы в областях: экономики, политики и идеологии. Они покоятся друг на друге и определяются друг другом. Их основанием является техника или товарная масса (материальные ценности), адекватно перетекающая в финансы. Техника составляет верхнюю часть информационного базиса. Она является фундаментом любой надстройки. В информационном обществе надстройки создаются на принципах самоорганизации, самоуправления и самофинансирования. Техника это результат социально-технической деятельности населения страны. Отсюда выбрано название системы: «Социально-Техническая». Это основа основ. До сих пор существовало понятие «социально-экономическая». Понятие экономики в информационном обществе разделено на части. Поскольку основной движущей силой в обществе определена личность, а не население, а результатом – техника, а не экономика, то системой определяются единые процессы «производства-потребления на уровне личности, а не на уровне населения. При этом такие критерии как ВВП, доход на душу населения заменяются критериями, характеризующими потребление и труд каждой конкретной личностью. Именно по этой причине за скобки вынесены отношения, и граница проведена между техникой (товарами) и адекватной им финансами. Если техника это результат социальной деятельности, то экономика – это концентрированное выражение техники. Именно техника как результат труда человека определяет финансы, являющиеся основой экономики. На пласте экономики базируется пласт политики. Политика – это концентрированное выражение экономики. На пласте

политики базируется пласт идеологии. Идеология – это концентрированное выражение политики.

Четырехуровневая методология преобразования труда – это механизм общеобразовательных и профессиональных знаний, сформированный с помощью законов, концепции и идеологии информационного общества. Этот механизм позволяет интегрировать трудовые процессы человека, превращая их во взаимоувязанные элементы интеграционной оболочки, из которых в свою очередь может быть взята производная, и тем самым, данный физический объект базиса может быть снова превращен в процесс, который будет использован в той или иной работе, тем или иным человеком. При этом будет получена прибыль, и будут защищены чьи-то интересы. Эти личные интересы являются гарантом общественного развития.

Методология включает четыре трехмерных системы координат. Первая система позволяет через компьютерный прототип автоматизировать процессы создания изделий новой техники, а также разного рода услуг, приводящих к созданию качественных и новых товаров. Сюда включаются работы НИОКР, производство и управление. Направление НИОКР определяется двумя осями. Первая из этих осей – это основные понятия, определения, аксиомы. При описании физических объектов они плавно перетекают в законы, определяющие науку и технику в тех профессиональных областях, на которые они направлены. Это законы геометрии, математики, физики, сопромата и т.д. и т.п. Эта ось в итоге формирует науку информационного общества. От науки технической к науке социальной – таков путь видоизменения. Вторая ось определяет свойства каждого из параметров объекта, определенного первой осью. Это требования, условия, ограничения, нормативы и т.д. Если первая ось определила параметр изделия в виде размера, то вторая ось сформирует для него допуск на этот размер, качество, систему вала или отверстия и т.д. В итоге вторая ось концентрирует вокруг себя информацию, определенную опытом человека, который реализуется в технике и науке. Вокруг первой оси формируется программная среда, а вокруг второй оси системы координат формируется информационная среда. С помощью механизмов взаимосвязи и преобразования они накапливаются в компьютерном прототипе реального изделия. В итоге это две оси, которые определяют труд человека, его эффективность. Но эффективности не может быть без условий, без потребления. Поэтому каждая из этих осей имеет своё противоположное отражение, оно отображается в исполнительной системе и законодательной базе. Исполнительная система обеспечивает инициализацию и воспроизводство работ. Законодательная база регламентирует деятельность людей в процессе их деятельности в одних правовых рамках. Эти оси определяют возможности человека, определяемые потреблением. Сочетание оси науки и физического объекта обеспечивают производственную деятельность человека. Это технологии, план-графики, сметы и т.д. Сочетание оси опыта и физического объекта систематизируют и автоматизируют процессы управления производством. Первая трехмерная система координат является основой всего дальнейшего развития. Она определяется **КП** реального изделия или услуги. В этом направлении я работал много лет. Сюда относилась деятельность в высшей школе, приборостроении, машиностроении, строительстве.

Вторая трехмерная система координат предопределяет рынок. Элемент её воздействия – это **товар**, который создан с помощью КП. Здесь также предопределено три

направления. Это также три плоскости системы координат. Первое – это КП или результат первой трехмерной системы координат. Второе направление это рынок или менеджмент, продолжение производственной деятельности (первой системы координат). Третье направление – это потребление или прибыль, продолжение процессов управления, но на более высоком уровне. Направление КП определено двумя осями координат. Это оси, определяющие знания и опыт. Третья ось – это товар. В зависимости от деятельности человека эти оси могут инвертироваться. Если речь идёт о торговле, то это продолжение процессов производства и как было сказано это оси «Наука» и «Опыт». Если же речь идёт о потреблении – это продавец (он же производитель), покупатель (он же управленец, заказчик) и деньги, общий критерий для продавца и покупателя. Если речь идёт об обмене и распределении, то это могут быть процессы близкие друг к другу и отдаленные в пространстве и времени. В этом случае соблюсти интересы участников с помощью субъективных технологий практически невозможно. В постиндустриальном обществе прибыль получает тот, кто оказывается ближе к «кормушке», а не тот, кому это событие件язано и не те, кто должны были получить названную прибыль.

Третья трехмерная система координат воздействует на формирование личности. Это также три направления развития. Фундаментом этой системы является товар, верхняя точка системы координат «Рынок». Два других направления это: «Исполнительная власть» и «Законодательная власть» в которых живет и работает человек, и из которого в итоге труда этого человека формируется «Личность», обеспечивая успех другим людям и обществу. Оси этой системы координат определяют соответственно «Спрос», «Рынок», «Деньги». В результате деятельности человека над той или иной проблемой на оси спрос выделяется точка «Наука», которой пользуется человек. На оси рынок выделяется точка «Поставка товаров» на оси «Деньги» выделяется точка «Знания», которая и предопределяет **личность**, как объект совершенствования системы.

Четвертая трехмерная система координат воздействует на формирование общества. Она определяется осями наука, политика, развитие. Эта система предопределяет три направления развития общества это: «Общественное управление», является продолжением все того же «производства». Вторая ось это «Воспроизводство ресурсов», продолжение всё того же управления. Третье направление это «Личность», именно из них формируется общество. Личность также как и товар формируется с помощью технологий создания, базирующихся на индивидуальном труде и социальных отношениях в обществе.

Интеграционная оболочка – это структура, в которой накапливаются трудовые процессы, преобразованные в физические элементы программной и информационной сред информационного базиса. Это аккумулятор трудовых процессов, которые затем управляют процессами производства, образования человека, его всесторонним развитием. Преобразования процессов в физические объекты, и обратно приносят прибыль человеку, обеспечивает образование личности, а через их совокупность и развитие общества. Интеграционная оболочка является основой автоматизации производственных, управленческих и распределительных процессов. Она преобразует и видоизменяет производственную структуру и регламентирует производственные и имущественные отношения между людьми. Интеграционная оболочка регламентирует состояние общественно-экономической формации и развивает производительные силы не как носителя экономических категорий, а как творческую личность, удовлетворяющую свои

потребности в труде, в потреблении и самореализации в обществе на благо развития и прогресса.

Товарная масса – это воспроизведенные товары народного потребления и структура их физического производства и потребления. Это сложная структура. Она постепенно перетекает из интеграционной оболочки, через производство, хранение и реализацию товаров в их потребление.

Компьютерный прототип – это файл или совокупность файлов, связанный с информационными базами данных базиса СТКС. Он даёт полное и наглядное представление об изделии, его параметрах, характеристика, условиях взаимодействия параметров и характеристик, и т.д. С помощью КП можно имитировать любой реальный процесс, который может выполнить и выполняет человек. Такие процессы, записанные в файл на соответствующем языке и хранящиеся в интеграционной оболочке, и являются компьютерным прототипом. Соответствующие языки, позволяющие человеку выполнить работу на компьютере, создаются людьми путем преобразования их Знаний и Опыта в областях общеобразовательной и профессиональной школы в элементы программной, информационной среды или преобразующие элементы информации Информационного Базиса.

Имитационная модель – это файл, который воспроизводит, имитирует отдельные процессы, параметры, характеристики, свойства изделий и товаров. Имитационная модель складывается из элементов программной и информационной среды. Именно эти процессы дают представления об изделии, его свойствах, об их взаимосвязи с условиями внешней среды. Имитационная модель это элементы языка, определяющие деятельность человека и преобразующие его труд в реальные процессы выполняемой работы. Имитационная модель в автоматизированном режиме может также быть создана компьютером, который записывает процесс выполняемой работы на компьютере и который касается создания реальных изделий.

Программная среда – это главная структура информационного базиса. Она включает законы преобразования информации. Параметры изделий, их преобразования в характеристики и свойства изделия в целом это соответствующие законы науки и техники. Большая роль законов в формировании свойств товаров определяются внешними условиями. Они на прямую влияют на параметры и характеристики, являются их составной частью. Условия, воздействующие на параметры и на характеристики, которые можно изменять в программной среде и тем самым решать различные задачи и проблемы. Если программная среда информационного базиса определяет законы преобразования, то информационная среда содержит информацию.

Информационная среда – это особая структура, позволяющая хранить информацию. Отличие этих структур от традиционных баз данных в том, что в них накапливается информация которая характеризует ресурсы, используемые в производственной деятельности человека и всё что касается жизни человека. Сюда относится объективная, субъективная, прямая и косвенная информация. Всё что используется человеком в его жизнедеятельности. Структура баз данных не имеет жестких форм. Это могут быть обычные текстовые файлы, таблицы и другие структуры. Какой бы ни была информация,

но любая из этой информации всегда включает пять видов различной информации об одном и том же. Это следующие категории информации: 1. Основная информация. Это то, что определяет информацию. 2. Вспомогательная информация. Это то, что поясняет, уточняет, дополняет, раскрывает основную информацию. 3. Служебная информация. Это информация, которая фиксирует кто, где, когда, на чем, как, цена вопроса и т.д. 4. Фактическая информация. Это то, что определяет объективность информации, фактический материал. 5. Компьютерный код. Это область информации, где хранятся коды, которые характеризуют информацию, а именно дают ссылку на базы в которых определена цена, базы данных участников или владельцев названной информации.

Элементарная фигура – это главный элемент программной среды. Он определяет объектный принцип создания информации. Вокруг элементарной фигуры концентрируются различные науки, законы определяющие свойства будущих изделий. Например, цилиндр. Вокруг этого понятия в программной среде формируется: математика – она параметры, характеристики (линейные размеры, площади, объемы, массы, моменты инерции и т.д.). Начертательная геометрия – определяет виды, сечения, разрезы, изобразительную графику и т.д.). Сопромат – определяет структуру материалов, механические свойства и т.д. Физика – вокруг неё формируются законы динамики, статика, определяются скорости, ускорения, всё чем связана физика с данным элементом. Элементарной фигурой может стать любой даже самый сложный объект или товар в том случае если он реализован на компьютере, точно также как и элементарная фигура. Это может быть дом, автомобиль и т.д. это любой товар который используется человеком с помощью технологий информационного базиса в дальнейшей работе.

Формообразующий элемент – это та же элементарная фигура, но способная трансформироваться в другие формы путём изменения параметров, соединения многих фигур между собой. При создании алгоритмов формообразующих элементов, кроме традиционных принципов построения алгоритмов широко используются принципы теории СТКС, это: принцип «Персональной ответственности», принцип «Форма – процесс – форма». «Пространственно – временной» принцип и другие. Эти принципы более высокого уровня. Они решают задачу профессионального взаимодействия между людьми в процессе выполняемой человеком работы. Если традиционные алгоритмы решают технические вопросы правильности работы алгоритма или программы, то принципы построения программно-информационных сред решают профессиональные проблемы человека, решающего свои насущные задачи «производство-потребление».

Пространственно – временной принцип – это совокупность требований и законов позволяющих создать алгоритм, так что структура алгоритма выполняется объемной в пространстве и может выполнять наибольшее количество однотипных работ. Все эти работы могут выполняться независимо друг от друга в любом сочетании, с любыми параметрами и характеристиками, включая внешние воздействия, а также и во времени так, что эти временные процессы образуют наиболее сложные формы, или материальные объекты (детали), полученные из форм элементарных фигур.

Закон «Форма – процесс – форма» – это совокупность требований к алгоритмам программной среды, которые позволяют из программ этой среды, характеризующих параметры и характеристики объекта, их функциональные взаимосвязи, взаимосвязи с

условиями внешней среды и воздействий – создавать, используя разнообразия совокупностей более простых форм, через процессы к более сложным формам.

Принцип персональной ответственности – это главный из законов информационного общества. Он определяет совокупность требований к алгоритмам программной и информационной среды так, что за результат всегда отвечает исполнитель, а именно тот человек (группа) которые непосредственно изготовили товар. Все промежуточные звенья этой цепи несут персональную ответственность каждый в сфере деятельности. Ученый – за достоверность законов в той или иной области науки, инженер – за объективность технических решений, технолог – за правильность технологических приемов, управленец – за четкость условий план-графиков, смет и т.д. Каждый из процессов людей, относящихся к различным социальным группам, в итоге сливается в едином результате, который отображается в Компьютерном Прототипе реального изделия или услуги. Даже реально созданное изделие не может так четко и достоверно отобразить труд людей создавших это изделие, как КП решает данную задачу. КП определяет параметры, характеристики, свойства изделий через вклад человека, его труд. В полученном изделии каждый параметр, каждая характеристика это не только свойства изделия, решаемая им задача – главное это личность. Именно личность обеспечила тот или иной успех или недоработку, и именно она несет за это персональную ответственность или получает за этот труд свои гонорары, на протяжении всего периода пока кто-то из этого получает прибыль. При этом определяется стоимость, затраты, усилия человека, а также результативность, эффективность товара на всех этапах его существования. Управляет этими процессами Исполнительная Система.

Исполнительная система. В современной компьютерной технике систем управляющих процессами производственно-потребительской деятельностью человека ещё нет. Предел прогресса – это операционные системы. Они управляют процессами на уровне цифры, связывают железо, программу и человека. Сегодня существует огромная потребность управления и исполнения на уровне знаний и опыта человека, который мог бы перекладывать их в компьютерную среду, а затем использовать их в процессе автоматизированного решения своих проблем, но при этом мог бы решать эти задачи со скоростью компьютера, с его точностью. Накапливая трудовые процессы в ИБ, и воспроизводя их в виде автоматизированного производства с помощью КП – человек решает такую задачу. Для решения таких задач, а именно, выполнения работы в два приема: сначала на компьютере, а затем в автоматизированном режиме – в реальной жизни, нужна система, которая будет управлять этими процессами. Такую систему я назвал Исполнительной Системой. В отличие от операционной компьютерной системы – Исполнительная Система связывает человека, компьютерные средства вместе с программным обеспечением и операционными системами с профессиональной деятельностью человека. При этом она обеспечивает глобальный учет всех выполняемых работ, оценку их стоимости и т.д. Для регламентирования этих действий, а именно, регулирования отношений между людьми и процессе их взаимодействия нужна Законодательная База.

Законодательная база – это элемент СТКС, регламентирующий социальной составляющую трудовой деятельности человека. Законодательная база и исполнительная система – это два вектора, вокруг которых формируются элементы, относящиеся к

социальным вопросам (вопросам, обеспечивающим возможности и условия личности) в процессе выполнения, решения человеком производственных задач и вопросов потребления. Этим двум векторам всегда противостоят два положительных вектора, характерных для каждой личности, это: вектор Знаний и вектор Опыта. Именно относительно каждой точки на этих векторах имеются свои антиподы - точки на векторах Исполнительной Системы и Законодательной Базы. Именно при реализации этих точек в СТКС последовательно формируется ИБ. Каждый элемент этой системы обладает своей стоимостью. Его величина оценивается системой и уточняется человеком, владельцем этой информации. А её объективная достоверность определяется жизнью в процессе использования. Если данный ресурс пользуется спросом, то его владелец получает за это деньги, если нет – то нет. Так осуществляется регулирование. Суть в том, что каждый выполняет свою работу. И если этот критерий оптимален – то он существует длительное время. Если нет – то всегда найдется человек, который исправит ситуацию. Это механизм конкурентного взаимодействия. А регулируется он Законодательной Базой, последовательно переходя в нравственные понятия, в традиции, в обязанности долга и т.д.

Фонд заработной платы – это современная характеристика труда человека. Эта характеристика всегда с одной стороны субъективная, а с другой – функция созданной на тот или иной период времени, общественно-экономической формации. Здесь много параметров, которые влияют на величину заработной платы для того или иного человека. К этому разряду относится и пенсия. Это тот же источник жизни человека, но на этапе беспомощности для данного человека.

На современном этапе многие бизнесмены и предприятия ищут другие формы жизнеподдержания человека. Оплачивается проезд транспорта, организуются обеды. Делаются единовременные выплаты для решения некоторых проблем. Определенный механизм создания условий труда человека – это финансирование его путем предоставления ему машин, механизмов, помещения, канцтоваров и т.д. Это также оплата командировочных и другие выплаты, обеспечивающие финансирование тех или иных работ. В современном обществе, источник обеспечивающий развитие личности – отсутствует. Эта задача решается за счет денег заработной платы человека, членов его семьи. Эта проблема личности. В социалистическом обществе эта задача частично решалась выплатами на социальные нужды: бесплатное обучение, лечение и т.д.

Фонд развития личности – это главный источник финансирования личности. Он складывается из стоимости процессов труда личности, превращенных в элементы ИБ и цены КП, который позволяет воспроизвести эти процессы с помощью СТКС в образе реального изделия или услуги. Фонд развития личности складывается из стоимости совокупной цены результатов труда данной личности, реализованных в физических элементах информационного базиса и отрегулированный потребительским спросом, возникающим в процессе производственных и потребительских отношений между людьми.